

“2022 日本の蔵王 day 三遊亭円楽杯” ゲートボール交流大会競技詳細等

1. 競技規定

現行の（公財）日本ゲートボール連合公式ゲートボール競技規則及び審判実施要領並びに本大会申し合わせ事項を適用する。なお、審判員については、相互審判制で行うこととする。

2. 競技方法

(1) コート数は、9コートとします。(最大/参加規模により変更有)

(2) 【予選リーグ】5チームによるリーグ戦を実施し、コート順位を決定します。

【順位決定リーグ】各コート同順位チーム等によるリーグ戦を行います。

※ 各チームとも初日4試合、2日目4試合、計8試合対戦し順位を決定します。

※ **ただし、予選リーグ戦各コート1位の「暫定順位1位～9位」までのチームと暫定順位10位により順位決定リーグ戦を行い、各コート2位の「暫定順位11位～18位」と暫定順位19位・20位により順位決定リーグ戦となります。(以下の順位についても同様の考えとします。)**

(3) 順位決定方法は、次の順序で決定します。

① 勝敗 ②得失点差 ③対戦結果 ④総得点(得点合計数)

(4) 相互審判制を採用することから、予め先攻チームを決定するとともに、オーダー表提出についても省略いたしますのでご承諾願います。

3. 大会規定

(1) 競技場は天然芝のコートとし、インサイドライン縦15m、横20mとする。

(2) インサイドラインはテープ、アウトサイドラインはテープ又はロープを使用する。

(3) 競技時間は30分とし、競技開始並びに競技終了は、同一通告とする。

(4) スティック(認定器具)は、参加者が持参する。

(5) 試合球は、主催者が用意したものを使用する。

(6) 監督及び主将の腕章は、チームが持参する。なお、参加チームの監督及び選手は、公認審判用の服装、帽子、ワッペン、バッジ等の着用をしてはならない。

(7) リーグ戦を棄権したチームの没収試合は5対0とし、勝ちチームに5点を与える。

(8) 各試合において同点の場合は、代表者による抽選を実施し勝者を決定する。

(9) リーグ戦の順位決定方法は、次の順序で行う。

① 勝数 ②得失点差 ③対戦結果 ④総得点(得点合計数)

① から④により決定しない場合は、代表者による抽選により決定する。

- (10) リーグ戦で棄権があった場合は、残りチームの対戦結果で上位チームを決定する。
- (11) 競技開始予定時間は、組合せ表参照のこと。(競技間隔は5分～10分)
- (12) 選手受付は8時より行い、選手変更がある場合は当日8時30分まで受付しますが、選手、監督共に複数チームへの重複出場やチーム間での入替えは、できないものとする。(蔵王高校及び蔵王町役場チームは例外とします。)
- (13) 天候の急変等により止むを得ず競技方法を変更することがある。

4. 【落語会（三遊亭円楽・林家たい平二人会）】のご案内

大会初日（6日）は、三遊亭円楽・林家たい平落語二人会をお楽しみ下さい。

日時：10月6日（木）午後6時30分開場、午後7時開演（約2時間）

会場：蔵王町ふるさと文化会館（ございんホール）

料金：2,500円（観覧ご希望の方のみ）

※笑点グッズのお土産も販売する予定です。

抽選の結果次第では、円楽チームとの対戦ができます。