

## 笛吹市桃源郷春まつり第20回全国ゲートボール大会実施要綱

- ◇主催 笛吹市 / 笛吹市教育委員会 / 公益財団法人 ふえふき文化・スポーツ振興財団  
笛吹市桃源郷春まつり全国ゲートボール大会実行委員会
- ◇主管 笛吹市ゲートボール協会
- ◇後援 山梨県ゲートボール協会 / 山梨日日新聞社・山梨放送 / 笛吹市スポーツ協会 /  
笛吹市スポーツ推進委員会
- ◇協力 御坂町スポーツ協会 / 笛吹市スポーツ推進委員会御坂地区 / 笛吹交通安全協会御坂支部
- ◇協賛 JAふえふき / 笛吹市商工会 / 笛吹市御坂町観光協会 / 笛吹ワイン醸造(株) /  
ニュー山梨ワイン醸造(株) / 石和温泉旅館協同組合
- ◇期 日 ●令和7年4月12日(土) ※小雨決行  
受付 : 午前7時30分~午前8時30分  
開会式 : 午前8時40分~午前9時10分  
競技開始 : 午前9時30分  
●令和7年4月13日(日) ※小雨決行  
受付 : 午前8時~午前8時30分  
競技開始 : 午前8時50分  
閉会式 : 競技終了後
- ◇会場 笛吹市花鳥の里スポーツ広場 (笛吹市御坂町大野寺250番地)
- ◇参加チーム 全150チーム以内(推薦10・県内外140)  
推薦チームについては、19回大会Aクラス上位4チーム、B~Eクラス1位チーム  
及び市ゲートボール協会が推薦する市外2チームとする。
- ◇参加資格 年齢、性別を問わないが、審判員を3名以上含むこと。  
なお、高校生チームについてはこの限りではない。
- ◇チーム編成 競技者5名以上8名以内で編成すること。
- ◇競技規定 最新の公益財団法人 日本ゲートボール連合公式ゲートボール競技規則並びに審判  
実施要領及び大会申し合わせ事項により行う。
- ◇競技方法 ※コートは縦15メートル、横20メートルで最大30コートを使用する。  
※競技時間は30分で行う。  
※「エンジョイリーグ」と「エキスパートリーグ」の2部門で行う。参加申込時に参加希  
望のリーグを記入すること。(希望に沿えない場合もある)
- エンジョイリーグ  
1日目 予選リーグ戦  
1コート5チームによる総当たりのリーグ戦とする。  
2日目 準決勝リンク戦・決勝トーナメント戦  
・準決勝戦は予選リーグ戦成績によりクラス別リンク戦を行う。  
・決勝トーナメント戦は準決勝リンク戦成績上位チームによりクラスごと行う。  
※審判は相互審判で行う。
- エキスパートリーグ  
20チームによる変則総当たりで2日間通し15試合を予定する。  
※審判は置かずに行う。

- ◇用具 ゼッケン、スティック、主将腕章、監督腕章は各チームで持参する。  
大会使用球、オーダー表、審判腕章、記録員腕章は主催者が用意する。  
ユニフォームの統一は問わない。
- ◇表彰 エンジョイリーグ各クラス及びエキスパートリーグの1位～3位のチームを表彰する。
- ◇参加申込 別紙「申込書」に必要事項を記入のうえ申し込む。  
全150チームになり次第締め切りとする。  
参加資格を得たチームには申込締め切り以降に参加決定通知を送付する。
- ◇申込締切 令和7年2月28日（金） 午後5時必着
- ◇参加料 1チーム 5,000円（当日不可）

**【申込書送付先】**

〒406-0035 山梨県笛吹市石和町広瀬 626-1 笛吹市スコレーセンター内  
「笛吹市桃源郷春まつり全国ゲートボール大会実行委員会」事務局  
TEL : 055-263-7959 FAX : 055-263-7960

- ◇弁当・宿泊 ・弁当を希望するチームは申込書に必要事項を記入のうえ申し込むこと。  
(電話での受付不可) 但し、弁当を自ら直接予約・注文する場合は記入不要。  
・宿の手配は、各自で行うこと。  
【宿泊に関する問合せ先】  
〒406-0031 山梨県笛吹市石和町市部 822  
笛吹市石和温泉旅館協同組合 TEL : 055-262-3626 FAX : 055-263-4812  
【大会ルールに関する問合せ先】  
笛吹市ゲートボール協会審判部長 神宮司 新  
TEL : (携帯) 090-4130-1060
- ◇その他 ・申し込み後の参加料・弁当代金の返金は原則として行わない。  
・荒天または災害、感染症の発生等により全日程中止の場合、参加料から経費の一部を差し引いて返金する。  
・参加リーグの決定及び試合の組み合わせは運営委員会で決定する。  
・大会開催中の病気・ケガ等については応急処置のみ行う。傷害保険等は各チームでの対応とする。  
・特産品の抽選会及び販売を行う。  
・参加者全員に記念品を用意する。  
・出店希望業者は、実行委員会会長と協議のうえ決定する。